



オリジナル スマイル

R6 年 6 月 3 日(水)

ゆり組

運動会特別号



今週末はいよいよ、なるせっ子運動会です。これまで子どもたちは、運動会に向けてたくさんの力を育んできました。当日は、子どもたちが持っている力を十分に発揮してくれると思っています。また、親子遊走もありますので、親子で、家族で、楽しい時間を過ごせること、思い出に残る運動会になるよう願っています。

参加競技と競技詳細について、不明な点があればお知らせください。また、運動会についてのお願いも記載しておりますので、ご協力をよろしくお願いいたします。



- ☐ 集合は 8:10~8:20、グランド入場門です。トイレを済ませて、遅れないようにお願いいたします。
- ☐ 当日、履いてきた靴を競技に使用しますので、適切な靴での登園をお願いいたします。園の靴を使う場合は、持ち帰りできますので、事前にお知らせください。
- ☐ 雨天時は村民体育館で行います。体育館集合になります。また、その際は内履きをご用意ください。外履き靴を洗浄して使用することも可能です。
- ☐ 水筒、通園バックは不要です。
- ☐ 当日都合が悪くなったり、体調不良などで欠席しなければならなかったりした場合は、8:00まで園にご連絡ください。つながらない場合は担任携帯へご連絡ください。
- ☐ 当日、髪を結んでくる場合は、帽子が被りやすい髪型(なるべく下の方に結ぶ)にさせていただきますよう、お願いいたします。
- ☐ 集合から、閉会まで、お家の方と離れての参加になります。子どもたちが動揺することもあるかと思いますが、温かく見守りください。ご協力よろしくお願いいたします。



ゆり組 (30m)

プログラム2 かけっこ 「夢に向かってよ〜いドン！」

*お子さんが駆け抜けられるよう、ゴールテープ付近での撮影はご遠慮ください。

	1コース	2コース	3コース	4コース
1回目	ささき すいと	ささき すばる	さとう ゆう	たかはし しゅうへい
2回目	たかはし ひなた	たてやま ふうま	はんだ まな	



プログラム4 3. 4. 5歳児ダンス 「ちきゅうのこども」

☐ 子どもたちがトラック、本部前付近に一列になって踊ります。

プログラム 8 「ミッション発動。親子でクリアせよ！」

本部側



ミッション判定(ゴール)



カードを取る



スタート

3. 借りてきたものとカードに書かれているものが一致しているか判定! 「○」が出ればクリア、ゴールです。

2. ミッションカードを一枚選び引きます。カードに書かれているものを探しに行きます。借りるときは「貸してください!」が合言葉です。

1. ゆり組 ⇒ 両足ジャンプ
さくら組 ⇒ 片足ケンケン
ひまわり組 ⇒ スキップ
親子でカードを引くところまで、移動します。

□クリア(ゴール)後は、親子で借りたもののご返却をお願いいたします。それぞれ、合言葉がありますので、ご参考ください。

借りるときの合言葉「貸してください」

返すときの合言葉「ありがとうございました」

□借りものの返却後は、お子さんを、園児控え場所(園舎側)までお連れください。その後、本部にて景品をお受け取りください。次のプログラムが保護者リレーになりますので、そのまま本部横にて待機をお願いいたします。

プログラム 10 3. 4. 5歳児紅白リレー 「みんなでつなごう 夢のバトン！」

□走順は、子どもたちの話し合いによって、当日に決まります。

□スタートは本部側になります。また、ゴールはかけっこと同じ位置になります。

□リレーのサークルに近づきすぎると危険ですので、応援、撮影の際はご配慮をお願いいたします。